



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

COURSE SYLLABUS

INGENIERÍA DE SOFTWARE II

Emitido por: gvsaltos

Carrera: Computación

1. Código y nombre del curso

SOFG1003 - INGENIERÍA DE SOFTWARE II

2. Créditos y horas dirigidas por el profesor

3 créditos y 4 horas de docencia

3. Nombre del coordinador o instructor del curso

MONICA KATIUSKA VILLAVICENCIO CABEZAS

4. Texto guía, título, autor y año

*Jorgensen, Paul A.. Software testing. A craftsman's approach (Fourth edition)

5. Información específica del curso

a. Breve descripción del contenido del curso (descripción del catálogo)

En el curso se aborda el desarrollo de un sistema de software de mediana complejidad utilizando buenas prácticas de programación, casos de pruebas, herramientas de control de versiones, análisis de código y generación automática de pruebas. Adicionalmente, se desarrolla las habilidades no técnicas como: trabajo en equipo aplicando una metodología de desarrollo de software, el aprendizaje continuo mediante la investigación de lenguajes de programación y/o herramientas requeridas por el cliente, y la comunicación oral y escrita.

b. Prerequisitos

INGENIERÍA DE SOFTWARE I - SOFG1002

c. Este curso es: Obligatorio

6. Objetivos específicos del curso

a. Resultados específicos de aprendizaje

1.- Usar una herramienta de control de código fuente para la gestión del desarrollo y versionamiento de un sistema de software de complejidad moderada desarrollado en equipo.

2.- Usar un estándar de codificación para el aseguramiento de la calidad del código en un proyecto dado.

3.- Elaborar un conjunto de casos de prueba para la correcta operación de un sistema de software.

4.- Analizar el impacto de una petición de cambio a un producto de software existente determinando su factibilidad.

b. Indique explícitamente cuáles de los resultados de aprendizaje listados en el Criterio 3, o cualquier otro resultado, son desarrollados en el curso

7. Lista resumida de los temas a cubrir

1.- Herramientas y ambientes de desarrollo de software

2.- Construcción de software

3.- Verificación y validación del software

4.- Pruebas de Software

5.- Evolución de software



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL
COURSE SYLLABUS
INGENIERÍA DE SOFTWARE II

Emitido por: gvsaltos

Carrera: Computación

6.- Confiabilidad del software